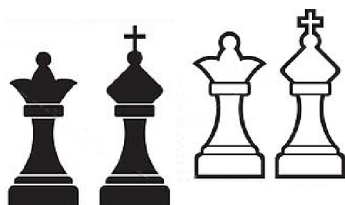




Il Circolo Scacchi  
DLF "Battinelli" 1911  
Verona

organizza il



## 4° Grand Prix Semilampo

ottobre 2017 / maggio 2018

Centro DLF "La Pineta"  
Via Camuzzoni 1/A  
Verona

[www.scacchidlfverona.it](http://www.scacchidlfverona.it)

### Regolamento

Il Grand Prix è strutturato in **7 Tornei semilampo** aperti a tutti, che si disputeranno **c/o il Bar/Trattoria "La Pineta"**

**N° max giocatori: 30/torneo**

La classifica finale verrà calcolata **al meglio dei 5 tornei** tra i giocatori partecipanti ad **almeno 4 tornei**

**Quota d'iscrizione: € 10 a torneo**

I giocatori che avranno disputato tutti i primi 6 tornei avranno l'iscrizione gratuita al settimo e ultimo torneo

Al termine del Grand Prix sarà stilata la classifica generale assoluta e le classifiche di fascia

### Attribuzione delle fasce Elo

Le fasce A - B - C sono inizialmente attribuite in base all' **Elo 'sociale'** o all'**Elo FSI/FIDE al 01/10/2017**; dopo ciascun torneo verranno calcolate le variazioni Elo (v. Regolamento punteggi)

Fascia A: Elo ≥ 1850

Fascia B: Elo 1600 ÷ 1849

Fascia C: Elo < 1600

### Tipo di torneo

Semilampo; tempo di riflessione 12'+3"  
sei turni con accoppiamento svizzero  
criteri di spareggio:

Buchholz cut 1 - Buchholz total - ARO

### Calendario di gioco

28 ottobre 2017	h. 15:30
25 novembre 2017	h. 15:30
16 dicembre 2017	h. 15:30
03 febbraio 2018	h. 15:30
10 marzo 2018	h. 15:30
21 aprile 2018	h. 15:30
19 maggio 2018	h. 15:30

### Premi di tappa

In ogni torneo verranno attribuiti premi in natura e/o gadgets scacchistici ai primi tre assoluti e ai primi di fascia **in presenza di almeno 3 iscritti**

Il 1° assoluto non viene conteggiato ai fini dell'attribuzione del premio di fascia

### Classifica generale

I punteggi per la classifica generale saranno attribuiti ad ogni torneo sulla base dei seguenti criteri:

#### posizione nel torneo:

piazzamento	punti
1	15
2	12
3	10
4	9
5	8
6	7
7	6
8	5
9	4
10	3
11	2
12	1

#### differenza rispetto al punteggio atteso nel torneo (sulla media avversari):

w - we	punti
negativo	6
0.00 ÷ 0.99	7
1.00 ÷ 1.99	8
2.00 ÷ 2.49	9
2.50 e oltre	10

#### criteri di spareggio classifica generale:

1. classifica avulsa (esiti degli scontri diretti)
2. miglior differenza rispetto al punteggio atteso nel singolo torneo
3. miglior piazzamento nel singolo torneo
4. maggior numero di tornei disputati

### Premi finali

#### classifica assoluta:

1°	€ 110,00 + coppa
2°	€ 80,00 + coppa
3°	€ 60,00 + coppa
4°	€ 50,00

#### classifiche di fascia:

1°	€ 40,00 + medaglia
2°	€ 30,00

I premi sono indivisibili e non cumulabili  
Il secondo premio di fascia verrà attribuito in presenza di **almeno 4 giocatori che concorrono alla classifica finale.**

Ai fini dell'attribuzione dei premi finali, la fascia di appartenenza dei giocatori sarà quella risultante in base alla performance media

L'organizzazione si riserva di apportare tutte le modifiche necessarie al buon funzionamento e al miglioramento della manifestazione

Nella sala di gioco è proibito tenere accesi cellulari o altre apparecchiature elettroniche  
Per quanto non specificato nel presente bando si farà riferimento alle "FIDE Laws of Chess" edizione 07.2014

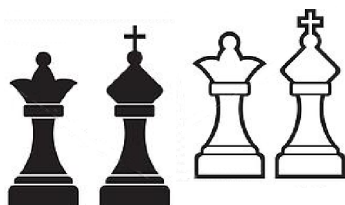
#### Per informazioni e preiscrizioni:

*email:*  
[webmaster@scacchidlfverona.it](mailto:webmaster@scacchidlfverona.it)  
*sito web:*  
[www.scacchidlfverona.it](http://www.scacchidlfverona.it)



Il Circolo Scacchi  
DLF "Battinelli" 1911  
Verona

organizza il



## 4° Grand Prix Semilampo

ottobre 2017 / maggio 2018

Centro DLF "La Pineta"  
Via Camuzzoni 1/A  
Verona

[www.scacchidlfverona.it](http://www.scacchidlfverona.it)

## Regolamento punteggi Elo e fasce di gioco

### Premessa

Il sistema di punteggio del Grand Prix Semilampo considera, in ciascun torneo, non solo il piazzamento in classifica ma anche la differenza tra i punti realizzati e quelli attesi in base all'Elo ("w - we"): esso è adottato per aumentare l'interesse agonistico della manifestazione, in quanto premia la combattività e soprattutto consente anche ai giocatori delle categorie inferiori -che siano in grado di esprimere un buon livello di gioco- di concorrere ai piazzamenti utili della classifica finale, evitando che la stessa sia esclusivo appannaggio dei giocatori di categoria superiore.

Al fine di garantire l'equità sportiva, occorre che il punteggio Elo utilizzato per il calcolo dei punti attesi sia corrispondente all'effettiva forza di gioco: in caso di Elo inferiore alla forza di gioco, si avrebbe infatti l'attribuzione di un punteggio "w - we" superiore a quello 'corretto', a scapito dei giocatori il cui Elo rispecchia l'effettivo livello. Un esempio tipico è quello dei giocatori di circolo privi di tessera agonistica, che a fronte di una forza di gioco almeno da 2N, quindi con Elo da 1600 in su, hanno un punteggio 'ufficiale' di 1440.

A tale scopo, i punteggi Elo utilizzati per il calcolo del "w - we", e le relative fasce di appartenenza, saranno determinati in base al seguente regolamento:

### Punteggio Elo

1) al primo torneo al quale partecipano, i giocatori avranno un punteggio Elo iniziale così assegnato:

- ai giocatori che hanno disputato almeno il 50% dei tornei del GP 2016-17 sarà assegnato un "Elo rapid sociale" corrispondente alla performance media realizzata nel corso del GP stesso;
- ai restanti giocatori sarà assegnato il punteggio Elo FSI/FIDE posseduto al 01/10/2017 (1440 per i giocatori NC)

2) dopo ciascun torneo sarà calcolata la variazione del punteggio Elo in base ai punti realizzati; il coefficiente utilizzato per i calcoli è il seguente:

- giocatori NC: K = 40 per i primi quattro tornei, K = 25 per i restanti tornei
- altri giocatori: K = 25

3) al torneo successivo sarà attribuito a ciascun giocatore l'Elo risultante dalla variazione.

### Fasce di gioco

1) il punteggio Elo corrispondente a ciascuna fascia è indicato per ciascuna edizione nel bando del GP

2) al primo torneo al quale partecipano, i giocatori saranno inseriti nella fascia corrispondente al punteggio Elo iniziale attribuito

3) per i tornei successivi i giocatori saranno inseriti nella fascia corrispondente al punteggio Elo di volta in volta risultante dopo il calcolo della variazione

4) per l'attribuzione dei premi finali di fascia, i giocatori utilmente inseriti in classifica saranno assegnati alla fascia corrispondente alla performance media realizzata